

Общие положения

Настоящее Положение о хакатоне (далее — Положение) регламентирует организацию и проведение хакатона (далее — Хакатон).

Название — это хакатон для поиска и формирования технологических решений. Хакатон проводится в двух приоритетных тематических сферах:

- Расширение цифрового доступа и участия граждан
- Цифровые навыки: безопасность в Интернете и медиаграмотность

При отборе заявок особое внимание уделяется тому, насколько предложенные решения основаны на сборе и анализе различных данных (статистика, Open Data, Big Data), а также способствуют улучшению ситуации с доступом к информации и участием граждан в принятии решений, прозрачностью и эффективностью работы государства, кибербезопасностью, защитой приватности и персональных данных.

Прототипы решений могут быть представлены в формах новой технологии (программного или мобильного приложения, ИТ-решения), нового социального проекта (эдвакиси кампании, медиа и образовательной кампании), новой бизнес-идеи, или сочетать в себе несколько из этих форм.

Цель хакатона — превратить инновационные идеи в практические решения, направленные на обеспечение участия граждан в цифровой трансформации государства.

Официальный сайт хакатона представляет собой информационный ресурс, размещенный в Интернете по адресу <https://digitalcitizenship.kz> и предназначенный для публикации соответствующей информации, непосредственно связанной с хакатоном.

Следующие термины и определения используются в рамках настоящего Положения:

- **Заявка** — сформулированное предложение участника или команды, которое описывает идею и соответствует требованиям / критериям оценки, определенным в настоящем Положении.
- **Жюри** — коллегиальный орган, состоящий из экспертов, назначаемых Организатором хакатона, определяющих его победителей в соответствии с установленными настоящим Положением критериями оценки результатов.
- **Организатор хакатона** — ЦАРКА и МИСК
- **Участник** — дееспособное физическое лицо, достигшее 18-летнего возраста, предложившее реализацию идеи и зарегистрированный в

соответствии с требованиями Положения. Каждый Участник может быть членом только одной Команды. Лица, участвующие в подготовке и проведении хакатона в качестве Организатора, а также лица, являющиеся членами Жюри, не могут быть участниками хакатона.

- **Команда** — группа участников, объединившихся и действующих в интересах выработки практического решения предлагаемой идеи. Количество Участников в одной команде не более 8. Количество участвующих команд ограничено. Команды будут отбираться Организатором на основе их заявок на хакатонной основе. Капитан команды является одним из членов команды по выбору команды, который подает заявку от имени всех членов команды и осуществляет регистрацию команды.
- **Менторы** — эксперты, назначаемые Организатором, предоставляющие участникам / командам необходимые консультации во время Хакатона.
- **Победитель** — Команда, занявшее первое место в соответствии с решением Жюри. **По усмотрению Организатора и/или Жюри Хакатона может быть определено несколько Победителей, между которыми будет распределен призовой фонд Хакатона.**

Даты проведения хакатона

Дедлайн приема заявок - 18 сентября

Отбор участников на хакатон - 22 сентября

Проведение хакатона - 28-30 сентября

Презентация и отбор участников в BootCamp - 1 октября

Проведение BootCamp - с 12 по 15 октября

Презентация перед жюри и отбор победителей - 16 октября

Порядок регистрации и участия в хакатоне

Регистрация команд осуществляется в сроки, указанные в разделе 2 Положения, путем заполнения электронной формы Заявки на сайте мероприятия <https://digitalcitizenship.kz>.

При заполнении электронной формы Заявки Участник или капитан Команды должны зарегистрироваться для участия в Хакатоне и указать следующую информацию: Имя каждого Участника; если заявка подается Командой — роль каждого участника Команды (разработчик, дизайнер, бизнес-аналитик, юрист, архитектор и другие), адрес электронной почты (электронная почта); Контактный телефон; выбранное направление для разработки решения, указанного в пункте 1.2 Правил.

Подача Заявки и регистрация Участников / Команд означает безоговорочное согласие (акцепт) с условиями хакатона и настоящим Положением на указанных в нем условиях.

При наличии неопределенностей в толковании требований к Заявке Участник должен связаться с Организатором не позднее, чем за 5 (Пять) рабочих дней до даты окончания подачи Заявок путем направления соответствующего вопроса на адрес электронной почты Организатора или по телефону, указанным на Сайте. Организатор оставляет за собой право не отвечать на отдельные вопросы. Организатор вправе размещать вопросы и ответы на заданные вопросы (без указания лица, задавшего вопрос) в публичном доступе, в частности, по адресу, указанному в п. 3.1 Положения, на сайтах Организатора в сети интернет, на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

Организатор осуществляет проверку Заявок индивидуальных Участников и Команд на предмет их корректного заполнения. По необходимости доукомплектовывает Команды индивидуальными Участниками с учетом минимально необходимого набора компетенций в Команде для создания решения.

Организатор не рассматривает Заявки, не соответствующие условиям Положения, а также требованиям к Заявке.

Зарегистрировавшись, Участник дает согласие на обработку Организатором Хакатона его персональных данных, указанных в форме подачи Заявки и/или иным образом представленным Организатору в рамках проведения Хакатона, в том числе на совершение действий, предусмотренных Законом Республики Казахстан “О персональных данных и их защите”, любыми способами. Согласие дается в целях участия в Хакатоне, получения приза, а также информирования Участников о проведении Организатором иных мероприятий. Данное Участником согласие действует в течение 3 (трех) лет. Согласие на обработку персональных данных предоставляется Организатору без каких-либо оговорок или исключений, или ограничений. Участник подтверждает, что, давая такое согласие, он действует свободно, своей волей и в своем интересе, согласие на обработку персональных данных является конкретным, информированным и сознательным. В случае регистрации Команды капитаном Команды, обязанность по получению согласия Участников команды на передачу персональных данных Организатору в целях участия в Хакатоне и ответственность за правомерность и достоверность персональных данных других Участников, несет капитан Команды, передающий (указывающий в Заявке) персональные данные других Участников.

Организатор, получивший персональные данные Участников от капитана

Команды, не принимает на себя обязательства по информированию Участников, чьи персональные данные ему переданы (в том числе капитаном Команды, представляющим Заявку от имени других Участников), об обработке персональных данных; обязанность информирования об этом лежит на капитане Команды (на стороне, передающей персональные данные Организатору).

Права Участников Хакатона в отношении их персональных данных, а также правила Организатора в отношении обеспечения конфиденциальности персональных данных, указаны в Политике конфиденциальности, размещенной на сайте, с которой Участники обязаны ознакомиться, в том числе при заполнении электронной формы Заявки. Вся информация предоставляется Участником по его усмотрению, добровольно, самостоятельно и исключительно в целях участия в Хакатоне. Организатор не предъявляет требований к достоверности указанной информации, не осуществляют сверку указанной персональной информации. Соответственно Организатор используют только персональные данные Участника, сделанные общедоступными самим Участником — субъектом персональных данных: то есть доступ неограниченного круга лиц к которым предоставлен самим Участником, либо по его просьбе.

Команда/Участник считается зарегистрированной/ым и имеющей/им право на участие в хакатоне, если она/он значится в списке отобранных Команд/Участников, размещенном на официальном сайте хакатона.

В период проведения Хакатона, Команда/Участник должны иметь с собой необходимые принадлежности для реализации решений: персональный ноутбук, зарядное устройство и другое необходимое для работы оборудование.

Порядок проведения хакатона

Хакатон проводится в три этапа:

- **1-этап — Отбор заявок и их доработка:**
- **2-этап - «Online Хакатон»**
- **3-этап - «Online Boot camp»**

Жюри выбирает финалистов Хакатона в соответствии с Критериями оценки заявок Команд.

Жюри, определив список Команд — финалистов Хакатона, вышедших во 3-этап, передает его Организатору.

Расписание онлайн-сессий для Участников/Команд в период проведения Хакатона, дату и время оглашение финалистов объявляет Организатор во время проведения Хакатона.

После трех дневного Хакатона, команды презентуют свои проекты в онлайн режиме перед членами Жюри.

Отобранные команды проходят на третий этап Хакатона – Boot Camp, на котором команды доработают свои идеи с менторами и доведут проект до итоговой презентации перед членами жюри. На которой будет определены победители.

Критерии оценки

Итоги 1-этапа хакатона подводятся Жюри на основании оценки презентаций Команд по совокупности следующих критериев:

- **Идея проекта/решения:** реализуемость, полезность (социальная значимость — для кого именно), проработанность; ясность цели/результата; инновационность; вероятное влияние в краткосрочной, долгосрочной перспективах; осуществимость (реализуемость); оценка рисков; требования к операционализации (какие исходные данные необходимы, чтобы превратить идею в технический прототип или результат проекта); чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка.
- В случае разработки **технического решения:** создание прототипа, который должен быть работоспособен и запущен для презентации в виртуальной среде, должны быть разработаны интерфейсы и минимальный дизайн; демонстрация осуществимости, обоснованности и практичности подхода; чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, чем более стабильно работает сервис, тем выше оценка.
- В случае разработки **эдвакиси/образовательной/медиа кампании:** создание/генерирование процесса, рабочего плана/проекта, которое должно включить в себя этапы его реализации, описание ролей и деятельность всех участников; помимо определения основных целей, аудитории и видов деятельности, следует указать основные ожидаемые результаты и результаты; чем более предложенное решение полезно, удобно, чем лучше он удовлетворяет потребностям пользователя, чем более понятным и самодостаточным является решение, тем выше оценка.
- В случае разработки **бизнес-идеи:** создание бизнес-плана проекта, устойчивость (включая окупаемость) и реализуемость бизнес-проекта,

его новизна и бизнес-ценность для рынка, способность предлагаемого решения оказать значимое влияние на рынок для решения выбранной задачи (указанной в п. 1.2. Положения); чем большей потенциальной коммерческой ценностью обладает предложенное решение, тем выше оценка.

- **Защита проекта (презентация):** полнота презентационного материала и раскрытия темы, качество публичного выступления. За каждый из перечисленных в п. 5.1. критериев каждый член жюри присваивает баллы по шкале от 0 до 10 (где 0 – низший бал, 10 – максимальная оценка). Бонусные баллы будут добавлены за эффективность презентации и превосходство в ответах на вопросы судей. Присвоенные баллы суммируются для каждой из Команд по указанным критериям.

Отбор Команд-финалистов Жюри осуществляется путем голосования.

Команды, набравшие наибольшее количество баллов, объявляются финалистами 1 этапа Хакатона. Организаторы оставляют за собой право рекомендовать дополнительные Команды и/или идеи предложений для перехода во 2 этап.

Подведение итогов хакатона

Жюри подводит итоги 1 этапа и выбирает финалистов Хакатона, переходящих во 2 этап Boot Camp. Список финалистов передается Организатору Хакатона, который объявляет его Командам.

По результатам презентаций Команд, выступивших на 2-этапе “Online BootCamp”, Жюри выбирает победителя Хакатона и Команды, занявшие 2 и 3 места. Победитель хакатона получает определенный Положением денежный приз.

Решение Жюри 2-го этапа Хакатона объявляется Организатором. Организатор вправе проинформировать Победителя об итогах Хакатона любым доступным Организатору способом.

Общая сумма призового фонда Хакатона составляет 40 000 долларов США по официальному курсу Национального Банка РК. **По усмотрению Организатора Хакатона и/или Жюри возможно уменьшение суммы и/или распределение между несколькими Командами. Определение размеров вознаграждения Команд – победителей осуществляется на усмотрение Организатора Хакатона и/или Жюри.**

Командам, занявшим призовые места, вручается сертификат на получение денежного приза Хакатона. Призовой фонд будет вручен/распределен в

соответствии с планом/графиком, разработанным Победителем в сотрудничестве с Организатором.

Заключительные положения

Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение, в том числе в условия и порядок проведения Хакатона и иные требования к Заявкам. Соответствующие изменения становятся обязательными для Участников с момента размещения изменений на официальном сайте Хакатона.

Авторские и смежные права на представленные в ходе Хакатона материалы (Заявку) принадлежат Участникам Хакатона. Организатор вправе создавать, редактировать и публиковать описание хакатонных работ (решений, Заявок), в том числе передавать право на редактирование и опубликование описания хакатонных работ (решений, Заявок) третьим лицам, без уведомления авторов. Участники гарантируют, что использование и распространение, доведение до всеобщего сведения содержания Заявок не нарушает законодательство Республики Казахстан об интеллектуальной собственности. Организатор имеет право на создание, редактирование и публикацию описаний хакатонных работ без уведомления авторов.

Организатор вправе использовать хакатонные материалы (решения, Заявки), создание которых явилось основанием для признания Участника Победителем, а также иную информацию/материалы, представленные соответствующим Участником, в маркетинговых, рекламных и информационных целях, в том числе использовать, размещать, упоминать соответствующие логотипы, товарные знаки, иную информацию, в том числе в сочетании указанных объектов с рекламными/информационными текстами, логотипами третьих лиц, включая логотипы Организатора. Участник гарантирует, что использование соответствующих объектов не нарушает прав и законных интересов третьих лиц, объекты можно использовать без указания имени автора.

Во всем, что не урегулировано настоящим Положением, следует руководствоваться действующим законодательством Республики Казахстан.

Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров.